

SCHEDA DI PROGETTO/ATTIVITA'

Sezione 1 – Descrittiva

1.1 Denominazione progetto

Indicare Codice e denominazione del progetto

“Emozioni in gioco: Arte e Sport”

1.2 Responsabile progetto

Indicare il responsabile del progetto

Gabriele Pirodda – Enrico Pittau

1.3 Presentazione

Presentazione del progetto

Il progetto si propone di promuovere negli alunni momenti di riflessione e di accrescere la consapevolezza di sé attraverso le diverse forme di espressione artistica e sportiva. Le attività intendono favorire la costruzione di un clima collaborativo e inclusivo, basato sul rispetto reciproco, sulla valorizzazione delle emozioni proprie e altrui e sulla promozione del benessere psicofisico degli alunni.

1.4 Obiettivi e finalità

Descrivere gli obiettivi misurabili che si intendono perseguire, i destinatari a cui si rivolge, le finalità e le metodologie utilizzate. Illustrare eventuali rapporti con altre istituzioni.

Le attività saranno organizzate attraverso la modalità delle classi aperte, favorendo la collaborazione tra studenti appartenenti a gruppi diversi. Il percorso didattico prevede la realizzazione di laboratori pratici affiancati da momenti di osservazione guidata, analisi e discussione condivisa di opere d'arte, finalizzati allo sviluppo delle capacità espressive, critiche e interpretative.

In ambito motorio il progetto prevede momenti di gioco guidato, esibizioni e mini-competizioni sportive, precedute e seguite da momenti di condivisione e riflessione.

Obiettivi:

Saper ascoltare e riconoscere le proprie emozioni
 Saper gestire in modo più consapevole le emozioni vissute
 Saper comunicare in modo più funzionale ed efficace
 Promuovere il benessere psicofisico degli alunni
 Favorire la socializzazione e il lavoro cooperativo
 Sviluppare il rispetto delle regole e del fair play
 Rafforzare autostima e consapevolezza di sé.

1.5 Durata

Descrivere l'arco temporale nel quale il progetto si attua, illustrare le fasi operative individuando le attività da svolgere in un anno finanziario separatamente da quelle da svolgere in un altro.

Il progetto si svolgerà durante l'anno scolastico 2026/27, nel corso delle ore curricolari dei singoli docenti coinvolti, e prevede l'esposizione in più momenti delle opere artistiche realizzate, attività motorie strutturate e una giornata dello sport conclusiva. Il coinvolgimento delle famiglie e della comunità scolastica.

1.6 Monitoraggio / valutazione

Metodi di monitoraggio o di valutazione indice di gradimento

La valutazione sarà effettuata mediante osservazione sistematica della partecipazione, del livello di interesse e dei comportamenti manifestati dagli alunni durante le attività di discussione, produzione, relazione e comunicazione.

1.7 Risorse umane

Indicare i profili di riferimento dei docenti, dei non docenti e dei collaboratori esterni che si prevede di utilizzare. Indicare i nominativi delle persone che ricopriranno ruoli rilevanti. Separare le utilizzazioni per anno finanziario.

Il progetto prevede la partecipazione degli insegnanti incaricati, di arte e immagine e di scienze motorie e sportive.

1.8 Classi coinvolte

Indicare le classi e il numero di ragazzi coinvolti.

Tutte le classi della scuola secondaria di primo grado di Palau, per un totale di 92 alunni.

1.9 Beni e servizi

Indicare le risorse logistiche ed organizzative che si prevede di utilizzare per la realizzazione. Separare gli acquisti da effettuare per anno finanziario.

Vedi tabella allegata, con elenco materiale da acquistare

1.10 Rapporti con le istituzioni

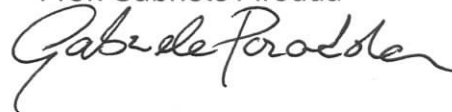
Indicare i rapporti di collaborazione.

Il progetto sarà effettuato grazie al finanziamento del Comune di Palau.

Data 19/10/26

I RESPONSABILI
DEL PROGETTO

Prof. Gabriele Pirodda



Prof. Enrico Pittau

